

フレッシュ大会

岡山県バスケットボール協会 U12 部会

★配慮するルール

- ① 試合時間は5分、3クォーター制（5分－2分－5分－2分－5分）とする。ルールどおりタイマーを止めることとする。試合開始は、原則として定刻にするが、試合が遅れた場合は、前試合終了8分後に次のゲームを開始する。
- ② トラベリングは5歩程度とする。（かなりおおざっぱな判定でよい。）
- ③ 明らかなダブルドリブル以外は取り上げない。
- ④ 3秒オーバーは長めに判定する。
- ⑤ 5秒オーバーは長めに判定する。
- ⑥ ファウルは本来のルールに沿って取り上げ、危険なふれあいには十分注意する。ただし、テクニカルファウルやアンスポーツマンライクファウルは適用しない。
- ⑦ チームファウル、個人ファウルはカウントしない。ファウルを取り上げても、オフィシャルに明示しなくてよい。退場もない。ただし、シュート体勢へのファウルはフリースロー（2スロー）とする。フリースロー（2スロー）の後は、相手ボールのエンドスローインでプレーをスタートする。
- ⑧ フリースローは正規のラインより1メートル前にラインを引き、そこから行う。
【追記】選手本人の意思で、正規のライン(距離)からシュートするのは構わない。
- ⑨ アウトオブバウンズは、本来のルール通りとする。スローインのバイオレーションは、違反を犯す前に注意し、違反があった場合はやり直しさせる。
- ⑩ 原則としてユニフォームを着用するものとするが、チームの事情によりゼッケン（ビブス）でもかまわない。
- ⑪ 戦術的なタイムアウトはなし。選手の交代は、第3（最終）クォーターのみ行うことができる。
- ⑫ 各会場で試合開始前に代表者会議を行い、ルール、会場注意事項等の確認をする。
→【変更】代表者会議は行わない。ルール、会場注意事項等は事前配信の実施要項、会場注意事項を各チームで確認しておくこと。
- ⑬ 全てのクォーターで、自チームのベンチ側のバスケットに攻めることとする。試合前のアップも自チームのベンチ側で行うこと。
- ⑭ 気候、天候に応じて、各会場で相談し、給水タイムをとるなど熱中症対策を講じること。